

## Arbeiten mit BlueJ (ohne SuM-Bibliothek)

1. Man starte *BlueJ*.
2. Über *Projekt - Neues Projekt* lege man ein neues Projekt an. Der einzugebende Dateiname ist der Name eines Verzeichnisses, da in *BlueJ* Projekte immer als Verzeichnisse angelegt werden.

3. Auf der Seite

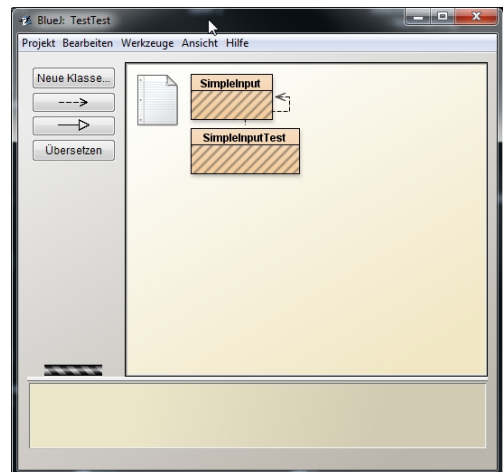
<http://www.gierhardt.de/informatik/bluej>

findet man die beiden Dateien

`SimpleInput.java` und

`SimpleInputTest.java` zum Download.

Nach dem Speichern in einem beliebigen Verzeichnis kann man die Dateien am einfachsten durch „Ziehen“ auf das *BlueJ*-Fenster dem Projekt zufügen. Das *BlueJ*-Fenster müsste dann etwa so wie nebenstehend aussehen: Die beiden Dateien erscheinen gestreift, weil sie noch nicht übersetzt wurden.



4. Durch Doppelklick wird eine Datei jeweils im Editor angezeigt.

5. Nach erfolgreichem Übersetzen verschwinden die Streifen.. Im Kontextmenü<sup>1</sup> der Klasse

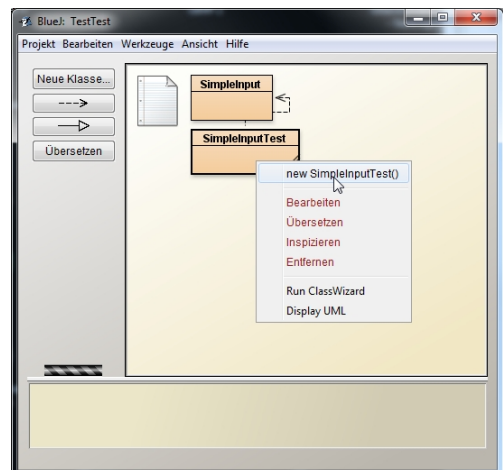
`SimpleInputTest`

erscheint der Menüpunkt

`new SimpleInputTest()`,

womit ein neues Objekt dieser Klasse erzeugt werden kann.

Das neue Objekt erscheint dann rot markiert links unten.



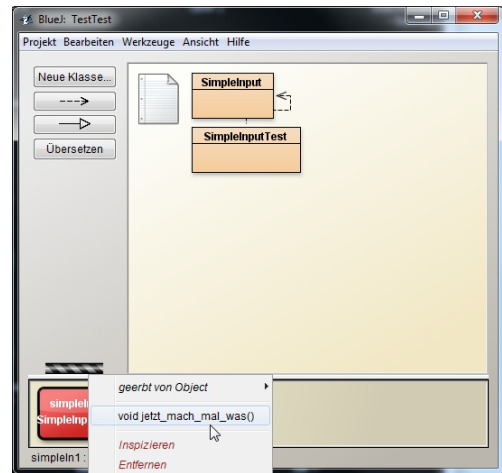
<sup>1</sup>Rechter Mausklick oder Ctrl-Klick beim Mac

6. Im Kontextmenü des Objektes erscheinen alle vorhandenen Methoden. Im Beispiel ist es die Methode

`jetzt_mach_mal_was()`,

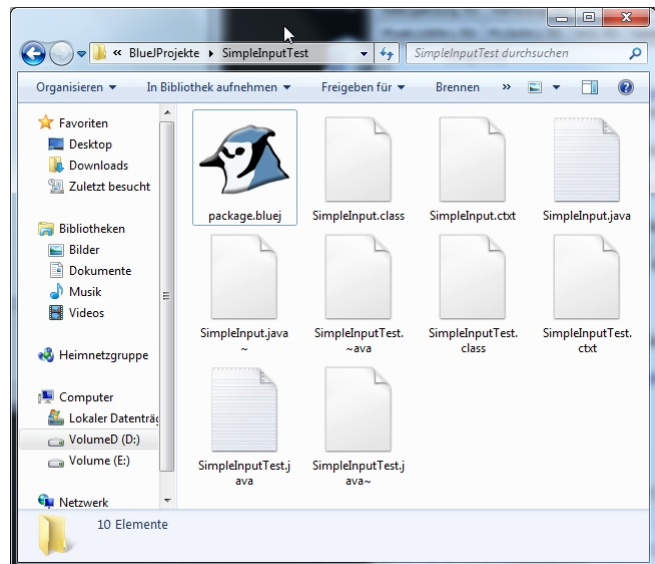
die man nun aufrufen sollte.

Demonstriert wird in der Datei die einfache Eingabe der Datentypen `String`, `int`, `float` bzw. `double`, `char` und `boolean` über entsprechende Fenster und Ausgabe von Daten über die Konsole.



7. Um das Speichern der Dateien muss man sich nicht kümmern. Das wird von *BlueJ* immer automatisch erledigt.

8. In jedem Projektordner legt *BlueJ* eine Datei `package.bluej` mit dem „Vogel-Icon“ an, mit der ein Projekt in *BlueJ* direkt geöffnet werden kann.



## Hinweise zum Editor

Editierbefehle		
Bedeutung	auf iMac	Windows
Zum Zeilenanfang	CMD-Cursor-links	Home
Zum Zeilenende	CMD-Cursor-rechts	End
Markierung erweitern	Shift-Cursor	
Wort markieren	Doppelklick	
Zeile markieren	Dreifachklick	
Mark. Text entfernen	CMD-X	Ctrl-X Shift-Delete
Mark. Text in Zwischenablage kopieren	CMD-C	Ctrl-C Ctrl-Insert
Aus Zwischenablage Text einfügen	CMD-V	Ctrl-V Shift-Insert

Einige Zeichen, die bei der Programmierung in Java erforderlich sind, sind auf der **Apple-Tastatur** nicht erkennbar. Deshalb hier einige Hinweise:

Sonderzeichen					
[	]		{	}	\
alt-5	alt-6	alt-7	alt-8	alt-9	shift-alt-7